

نماذج الألعاب المدرج

الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

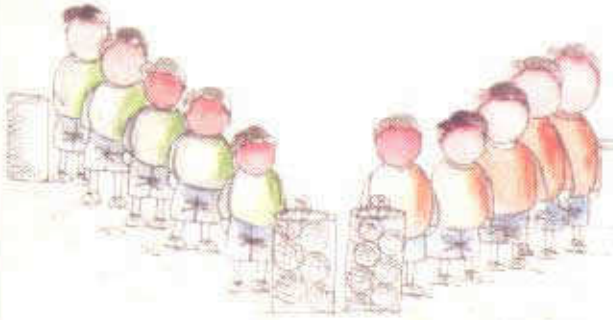
لا يقل عن ٥ لكل فريق

المشاركين:

١- تسلسل الكور

الأدوات المطلوبة

سنتين للكور لكل فريق - ١٠ كور من الحجم المتوسط لكل فريق



شرح طريقة اللعبة:

يصطف كل فريق على شكل طابور كل طابور يصطف بحيث أن كل شخص ينظر إلى ظهر زميله وآخر شخص يكون عنده سلة يضع فيها الكور وكذلك أول شخص أمامه سلة مليئة بالكور بحيث يأخذ كرة واحدة ويرميها إلى الخلف فيستلمها الذي بعده ثم يرميها إلى الذي خلفه فيستلمها وهكذا حتى تصل إلى الشخص الذي عنده السلة فيضعها في السلة. وشروط اللعبة هي أن تكون الكرة تسير بالتسلسل وأن لا يلتفت أي لاعب إلى زميله وتؤخذ المسافات بين اللاعبين بعين الاعتبار (متر مثلا حسب نسبة اللاعبين) والفريق الفائز الذي يوصل أكبر عدد من الكور بعد نهاية الوقت.

الزمن المتوقع: من (١) إلى (١)

محتاج

المشاركين:

٢- الجري بالقيدود

الأدوات المطلوبة

كيسين لكل فريق كيس ارز خيشة



شرح طريقة اللعبة:

بعد أن يدخل اللاعب رجله في الكيس ويمسك باطرافه بيديه ينطلق من خط البداية قفزا إلى خط النهاية ثم يعود ويكون زميله قد انطلق بعد أن وصل هو إلى خط النهاية وتكون العودة بالركض دون القفز داخل الكيس. والفائز هو الأسرع من الفريق.

نماذج ألعاب المهرجان

٣- رمي الكرة من بعد المشاركين: لكل فريق الزمن المتوقع: من (١) إلى (٢)

الأدوات المطلوبة

١٠ كوز من الحجم المتوسط لكل فريق - سلتان للكور لكل فريق.



شرح طريقة اللعبة:

يوضع خطين متوازيين بحيث يكفيان لرمي الكرة. ثم يقف اللاعب قبل الخط الأول وتكون امامه سلة مملوكة بالكور (تقريباً ١٠ كور) وتظهر موجه الى زميله الآخر الذي يقف خلف الخط الثاني. واللاعب الآخر يكون معه سلة يحملها بحيث ينظر الى ظهر زميله. تبدأ اللعبة بان يرمي اللاعب الأول الكرة الى زميله بدون ان يلتصق ويستقبلها اللاعب الثاني بالسلة ويضع الكرة في سلة اخرى بجواره. ومن شروط اللعبة ان اي كرة تقع بين الخطين او لا يستطيع ان يمسكها اللاعب لا يسمح له ان يضعها في السلة.

٤- أكل الزبادي المشاركين: لكل فريق الزمن المتوقع: من (٥) إلى (٥)

الأدوات المطلوبة

١ علبه زبادي لكل فريق - ملعقة لكل فريق



شرح طريقة اللعبة:

يمسك احد افراد الفريق (اللاعب الأول) بالزبادي والاخر يمسك بملعقة في فمه ويداه موضوعة خلف ظهره ويبدأ يأخذ الزبادي بملعقة ووضعها في فم اللاعب الآخر الممسك بالزبادي. وشروط اللعبة ان اي كمية من الزبادي تسقط على الأرض تحسب على

نماذج ألعاب العرجان

٥- إخراج قطعة المعدن من الطحين المشاركين: الكرافيك الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

الأدوات المطلوبة

طحين + صحنين - قلعين معدنيتين

شرح طريقة اللعبة:

يوضع طحين في وسط صحن من الحجم المتوسط ويدخله قلعتان من المعدن فيبدأ اللاعب بالتقاط قطعة المعدن من داخل الصحن (واحدة فقط) بدون استخدام يديه فيستخدم فمه ويضع يديه خلف ظهره.



٦- الجندي والسارق المشاركين: مفتوح الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو قدم.

شرح طريقة اللعبة:

يخرج من احد الطرفين لاعب يدعى الجندي ومن الطرف الآخر لاعب يدعى السارق. وتوضع كرة في مكان معين بحيث يتحرك اليها السارق ويتبعه الجندي ويقابله في كل حركة أو تصرف يؤديه فيجلس إذا جلس ويقف إذا وقف. ثم يغافل السارق الجندي ويأخذ الكرة ليهرب بها إلى مكان محدد على بعد (٢٠) متراً ليبدأ فيسلم الجندي أو يدركه الجندي قبل أن يصل.



نماذج الألعاب المعرجان

٧- دحرجة الكرة المشاركين: فريقين الزمن المتوقع: من (١٠) إلى (٢٠)

الأدوات المطلوبة

كرة طائرة - كور تلس أرضي
عدد ٢ لكل اربع لاعبين



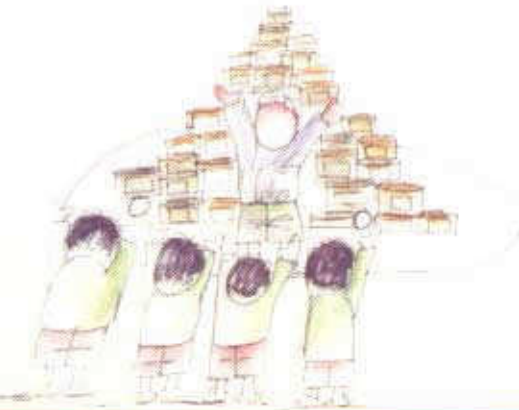
شرح طريقة اللعبة:

يرسم على الأرض خطين بينهما (٥) أمتار (١) ووسط هذين الخطين يوضع خطين يوضع الكرتين الداخليين والداخليين ومع كل فريق عدد من الكرات الصغيرة يحاول بها ضرب الكرة ودحرجتها الى جهة الفريق الأخرى أي تتجاوز الكرة الخط الداخلي القريب من الفريق الأخرى ويستفيد كل فريق من كور الفريق الأخرى التي تأتي الى جهتهم.

٨- حماية الهرم المشاركين: لاعبين أو ثلاثين الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة -
مجموعة من اللعب القارعة
يتشكل هرمًا



شرح طريقة اللعبة:

ترسم دائرة كبيرة وفي منتصفها هرم من اللعب ينفذ بجانبه لاعب يدافع عن الهرم من ضربات الفريق خارج الدائرة. ويحاول الفريق إسقاط الهرم خلال زمن معين أو يكون اللاعب هو الضار مع ملاحظة ان لا يسقط الهرم بسبب اللاعب نفسه ولا اعتبار خاسرا

نماذج الألعاب المبرجدة

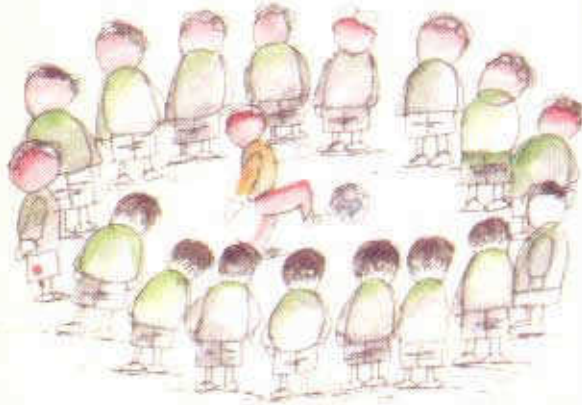
الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

المشاركين: الكل فريق

٩- حاجز الصدا البشرية

الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة.



شرح طريقة اللعبة:

ترسم دائرة على حسب عدد لاعبي الفريق بحيث يحيطون بها إحاطة تامة ويقف في منتصف هذه الدائرة لاعب معه الكرة ويحاول إخراجها من هذا الحاجز البشري بركلها من منتصف الدائرة خلال زمن معين ولا خسر. ويشترط أن يبدل الفريق أماكنه بعد كل محاولة من اللاعب مستغلين انشغاله بإعادة الكرة إلى المنتصف.

الزمن المتوقع: من (١) إلى (٢)

المشاركين: مفتوح

١٠- ناول واجلاس

الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة.



شرح طريقة اللعبة:

يصطف لاصبو الفريق على شكل قطار ويقف واحد منهم أمامهم بحيث يكون وجهه إليهم على بعد مترين من أولهم ثم يتناول الكرة إلى الأول ويعيدها الأول إليه ثم يجلس ثم الثاني وهكذا حتى تصل إلى الأخير الذي يعيدها إليه ليقتف الذي قبله فيسلم الكرة ثم يعيدها ليقتف الذي قبله وهكذا والفريق الفائز من ينجح هذه المهمات بأقل وقت ودون سقوط الكرة.

نماذج الألعاب المخرجان

الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

المشاركين: مفتوح

١١- أنت بيه هذا اسمك

الأدوات المطلوبة

تحضير قطعة كتابية
تحتوي على تلك التسميات
بين كلماتها



شرح طريقة اللعبة:

يعطي المشرّف كل لاعب اسماً أو لقباً معيناً ويطلب منه أن يجلس ثم يقف عندما يسمع اسمه وبعد ذلك يأتي المشرّف عليهم قطعة كتابية تتضمن تلك الأسماء أو الألقاب على غير ترتيب ويخرج من يتأخر في الاستجابة أو لا يفعل شيئاً.

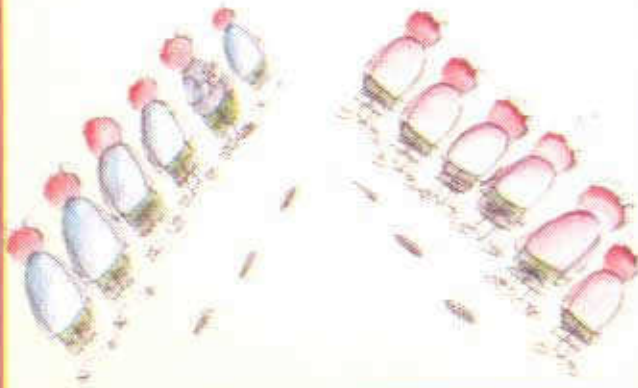
الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

المشاركين: مفتوح

١٢- دوائر الحجارة

الأدوات المطلوبة

عدد من الحجارة الصغيرة.



شرح طريقة اللعبة:

يصطف كل فريق على شكل قطار وعلى نفس خطهم ترسم دوائر صغيرة بين كل دائرة وأخرى (٥ أمتار) وعدد الدوائر نصف عدد الفريق الزوجي. يصطف الفريق بحيث يكون بين الأول وأول دائرة (٥ أمتار) ثم ينطلق كل لاعب لترتيبه فردي يضع حجراً يحمله في أحد تلك الدوائر على الترتيب الأول في الدائرة الأخيرة والثالث في الدائرة التي قبلها وهكذا. ثم ينطلق الذين لهم الترتيب الزوجي في الصف بعد أن يصل أولئك إلى خط محدد بعد الدائرة الأخيرة ويحملون تلك الحجارة التي وضعها زملائهم ثم يصطفون معهم في نفس الترتيب بعد ذلك تكون العملية عكسية من الجهة الثانية والمتأخر من ينجز هذه المهمات بأسرع وقت.

نماذج لألعاب المهرجان

١٣- معجم اللغة المشاركين: مفتوح. الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

الأدوات المطلوبة

قسطع صحائف



شرح طريقة اللعبة:

بعد اختيار كلمة معينة يختار من الفريق بعدد حروف هذه الكلمة وتكتب حروف الكلمة كل حرف على صحيفة يحمل كل لاعب حرفاً منها ثم يصطفون بطريقة تمثل الكلمة وبعد ذلك يتألف المشرف بين حروف الكلمة بتطهها بترتيب آخر لتخرج كلمة أخرى وعلى الفريق أن يرتب نفسه كي تظهر الكلمة. والمنازل الذي يؤدي المهام باسرع وقت.

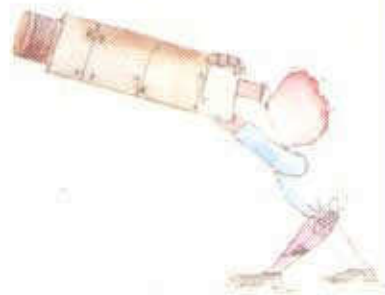
مثال: كلمة (بتدول) تعرف الى (وتبدل) ثم الى (بل دنو) هكذا ثلاث مرات وكلمة أخرى ثلاث مرات لفريق آخر.

١٤- الأبعاد الجديدة المشاركين: مفتوح. الزمن المتوقع: من (٦) إلى (٦)

الأدوات المطلوبة

منظار

٩١



شرح طريقة اللعبة:

توضع علامة في مكان معين ثم يطلب من المشارك الوصول الى تلك العلامة عن طريق المنظار دون الاستعانة بأحد. بحيث يستخدم العدسات المبعدة للمسافات والمضحك هنا طريقة سير اللاعب الذي لن يصل الا بصعوبة.

نماذج الألعاب المبرجاة

١٥- الكرة الطائرة المشاركون: ١٠-١٢ الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة.

شرح طريقة اللعبة:

يقبض لاعبو الفريق على مسافات متباعدة ويضرب كل منهم كرة الطائرة مرة واحدة إلى زميله حتى تسقط منهم على الأرض بحيث يشترط أن لا تضرب الكرة بالقدم أو لا تضرب أكثر من مرة وأن لا يمسك بها أمساكاً ولا يشترط الترتيب بين اللاعبين في ضرب الكرة لكن يشترط أن لا يعيد الكرة إلى الذي قبلها إليه والفريق الفائز من تبس معه الكرة أطول فترة دون الأخلال بالشروط السابقة.



١٦- قذيفة الأعمى المشاركون: ١٠-١٢ الزمن المتوقع: من (١٠) إلى (٥)

الأدوات المطلوبة

كرة طائرة أو كرة خفيفة.

شرح طريقة اللعبة:

توضع الكرة في مكان معين ثم يخرج أحد اللاعبين وتغمض عيناه بعد أن يرى مكان الكرة ثم يدار عدة دورات وهو في مكانه ويطلب من فريقه توجيهه إلى مكان الكرة والذي يبعد عنه ٥ أمتار ثم يركل الكرة بقوة كل ذلك خلال (١٥) ثانية) دون تأخير (التوجيه والركل).

ومن المضحك أن يتحسس اللاعب للركل فإذا به قد ركل الهواء والضائر الذي يصل للكرة بأسرع وقت



نماذج الألعاب المبرهجة

١٧- الحركة الممنوعة المشاركين: مفتوح الزمن المتوقع: من (١) إلى (٥)

الأدوات المطلوبة

كرة طائفة أو كرة خفيفة.



شرح طريقة اللعبة:

يحدد المشرف للمشاركين حركة معينة ويطلب منهم تقليد جميع حركاته ما عدا تلك الحركة ثم يبدأ بإداء بعض الحركات وهم يقلدونه وفضة يؤدي الحركة الممنوعة ثم يخرج كل من قلده المشرف فيها ويلزم هنا وجود مراقب على المشاركين لضبط استجاباتهم.

١٨- السير خطوة خطوة المشاركين: مفتوح الزمن المتوقع: من (١) إلى (٥)

الأدوات المطلوبة

قطعتين من الورق المقوى لكل



شرح طريقة اللعبة:

يوضع خط بداية وخط نهاية على بعد ٢٠ متر منه ويعطي كل لاعب قطعتين من الورق المقوى مربعة الشكل بحيث يحمل الأولى ويضع الثانية ثم يقفز إليها ثم يجلس ثم يلتفت ثم يقف ويقفز إليها ثم يلتفت ثم يجلس ثم يدخل ثم يأخذ الورقة الأولى ثم يقف ثم يلتفت ثم يجلس ثم يضعها على الأرض ثم يقفز إليها وهكذا. ويشترط تتابع هذه الحركات وهي الصعوبة في اللعبة.

نماذج الألعاب المهرجانية

١٩- حركة اليدودة المشاركين: جميع الفراء الزمن المتوقع: من (١) إلى (٢)

الأدوات المطلوبة

كرة قدم او طائرة - عدد كرة
لكل فريق.

شرح طريقة اللعبة:

يصطف كل فريق جالس على الأرض متتاليين تبدأ اللعبة بأن يتاول الأول الكرة إلى من خلفه حيث يستلقي على ظهره ثم يتاولها اياه وهكذا من الثاني إلى الثالث حتى الأخير الذي ينطلق ويجلس في مقدمة الطابور ثم يتاولها لمن خلفه وهكذا. والفائز من يصل إلى الخط المعين بولا على بعد ٢٠ متر.



٢٠- معركة الأكتاف المشاركين: مفتوح الزمن المتوقع: من (٢) إلى (٥)

الأدوات المطلوبة

بندون

شرح طريقة اللعبة:

توضع دائرة على الأرض قطرها مترين ويختار اثنين متناسلين في الجسم بحيث يقفان داخل الدائرة ويرفع كل منهما رجله بيد واليد الأخرى خلف ظهره ومن ثم يحاول كل واحد اخراج زميله من الدائرة بالدفع بالاكشاف ويستمرط عدم استخدام الأيدي أو الوقوف على الرجلين ويمكن خصم نقاط على ذلك.



نفاذ الألعاب المهرجان

٢١- أرقام المئات : المشاركون : مفتوح : الزمن المتوقع : من (٥) إلى (١٠)

الأدوات المطلوبة

٤٠ ورقة من الشوخي المقوى
مقاس ٢٠ × ٢٠ سم.



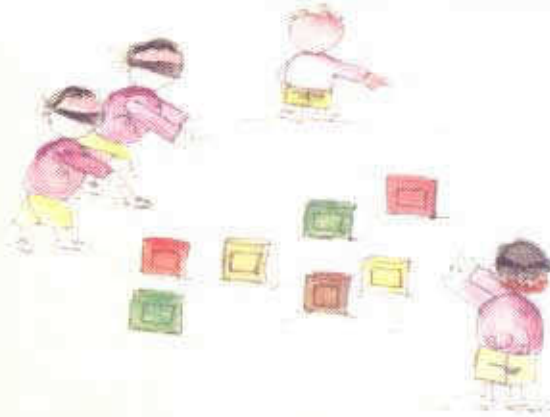
شرح طريقة اللعبة:

يكتب على خمس أوراق أرقام هواتف معينة وعلى خمس أوراق أخرى نفس الأرقام ويكتب على بقية الأوراق أرقام مختلطة وتوضع عشرين ورقة من ضمنها الخمس الأولى على جدار والباقي ومن ضمنها الخمس المتبقية الثانية على صندوق يبعد عن الجدار عشرين خطوات ويطلب من اللاعب تأمل الأرقام المعلقة وإخراج أرقام مشابهة لها من الصندوق دون أن يلتفت إلى الوراء وإذا أخرج ورقة يجب أن يذهب بها إلى الجدار ثم يعود إذا كانت خاطئة والفائز الذي يخرج أكبر عدد مشابه خلال عشر دقائق.

٢٢- جمع العلامات : المشاركون : مفتوح : الزمن المتوقع : من (٥) إلى (١٠)

الأدوات المطلوبة

١٠ أوراق حمراء ، ١٠ أوراق خضراء ، ١٠ أوراق صفراء ، ١٠ أوراق بيضاء ، أوراق مقوى مقاس ٢٠ × ٢٠ سم ويمكن الاستعانة عنها بعلب قمار قسمة مستطيلة الألوان



شرح طريقة اللعبة:

يقلد بالأوراق الملونة بحيث يكون لكل لون قطعة معينة مثلا (الحمراء - ٥٠٠، البيضاء - ١٠٠) ويطلب من كل لاعب بعد اضماع العين الألعين جمع أكبر عدد من الأوراق بإرتداد زملائه والفائز يجمع القيمة الأكبر.

تمارين ألعاب المفردات

الزمن المتوقع: من (١٠) إلى (١٥)

المشاركين: مفتوح

٢٣- بناء الهرم

الأدوات المطلوبة

عدد ١٥ علبة فارغة لكل فريق مكون من ٥ لاعبين.

شرح طريقة اللعبة:

يوضع صندوق يحوي ألعاب الفارغة ويجانبه أحد اللاعبين الذي يأخذ علبة ويرميها إلى اللاعب الذي يليه على مسافة (٥) خطوات ثم يتوالى هذا إلى الذي يليه وهكذا حتى تصل إلى الأخير والذي يحاول بناء الهرم من هذه ألعاب. والشرط الضائر هو الذي يستطيع بناء الهرم قبل الآخرين.



الزمن المتوقع: من (٢) إلى (٥)

المشاركين: ١٠ لكل فريق

٢٤- فرقة البالون

الأدوات المطلوبة

سلك نابلون - كمية من البالونات

شرح طريقة اللعبة:

يوضع خيطان بيتهما مسافة ٢٠ مترًا ويوضع بين الخطين سلك نابلون على بالونات على مسافة محددة بحيث يقوم أحد اللاعبين بالتوجيه ويكون عند أحد الخطوط السابقة واللاعب الآخر يكون بالجهة المقابلة عند الخط الثاني ويكون معصوب العينين فبعد هذا اللاعب بالتحرك إلى زميله المسابيل وتنجير السلك نابلون وزميله الآخر يقوم بتوجيهه والضائر من الضيق هو الذي ينهي المهمة بالحل وقت. ويستمر أن تلعب كل الفرق حتى نفس الوقت.



نفاذ ألعاب العجوة

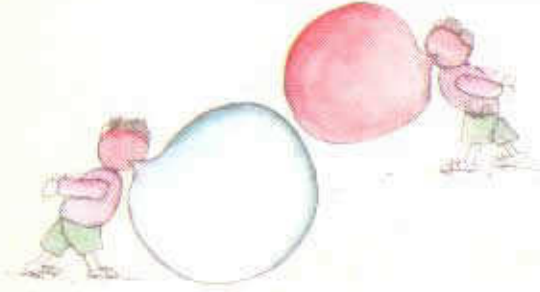
٢٥- نفاذ البالون المشاركين: لكل فريق. الزمن المتوقع: من (٥) إلى (١٠)

الأدوات المطلوبة

كمية من البالونات

شرح طريقة اللعبة:

يعطي اللاعب المشارك بالون ويطلب منه أن يضعها في فمه ثم يطلب منه أن يضع يديه خلف ظهره ولا يستعين بيدهما بعد ذلك، ثم يطلب منه أن ينفخ البالون حتى ينفجر. ويشترط أن تلعب كل الفرق في نفس الوقت وكذلك عندما تنفثت البالونة من فمه يخرج اللاعب، والفائز من تنفجر البالونة منه أولاً عند انتهاء الوقت ينظر إلى أكبر بالونة ممتلئة.



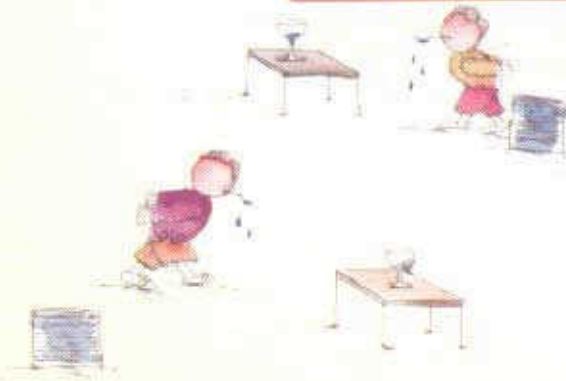
٢٦- ملء الكأس المشاركين: لكل فريق. الزمن المتوقع: من (٢) إلى (٥)

الأدوات المطلوبة

وعاء لكل فريق - كأس لكل فريق - ملعقة لكل فريق.

شرح طريقة اللعبة:

يطلب من اللاعب أن يضع ملعقة في فمه ويضع يديه خلف ظهره ثم يبدأ ينقل الماء من وعاء ممتلئ إلى كأس فارغ والفائز من ينقل أكبر كمية من الماء في الزمن المحدد. ويشترط أن تلعب كل الفرق في نفس الوقت.



نماذج الألعاب المقترحة

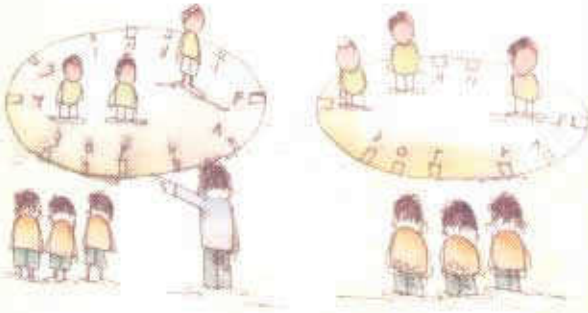
الزمن المتوقع: من (٥) إلى (٥).

المشاركين: خمسة لاعبين من كل فريق.

٢٧- عقارب الساعة

الأدوات المطلوبة

بلون.



شرح طريقة اللعبة:

ترسم ساعة دائرية على أرض الساحة فيها الأرقام من (١-١٢) ويختار كل فريق ثلاثة من أفراد يمثلون الساعات والدقائق والثواني حسب اختيارهم ثم يحدد المشرف ساعة معينة (بالساعات والدقائق والثواني) مثلاً الساعة السابعة وخمسة وعشرون دقيقة وثلاثون ثانية (وعلى الفريق أن يحدد الساعة بالوقوف عليها كما يجب أن تشير الساعة التي حددها المشرف ويمكن تكرارها عدة مرات والفايز الذي يتجزأ المهمة بأسرع وقت.

الزمن المتوقع: من (٢) إلى (٥).

المشاركين: جميع الفريق.

٢٨- الوصف بالإشارة

الأدوات المطلوبة

بلون.



شرح طريقة اللعبة:

يحدد المشرف بيت الشعر أو مثل مشهور لكل فريق ويطلب من كل فريق أن يخرج واحد من المشاركين ويطلب منه أن يمثل هذا البيت أو المثل على فريقه بالحركات دون أن يتكلم به أو يحرك شفتاه. والفريق الفائز من يعرف هذا البيت أو المثل بأسرع وقت ويمكن تكرار هذه اللعبة عدة مرات.

نشاط ألعاب المعرجان

الزمن المتوقع.. من (٥) إلى (١٠)

المشاركين.. الضريبي

٢٩- الحركة الداخلية

الأدوات المطلوبة

بـدون



شرح طريقة اللعبة:

يخلط كل فريق لعمل حركات متناغمة ومتناسقة يؤدونها أمام الفريق الآخر ويضمنونها حركة دقيقة غير متناسقة مع باقي الحركات. وبعد عرضها على المشرف والموظفة عليها يعرضون حركاتهم أمام الفريق الآخر ويطلب منه تحديد تلك الحركة والفايز من يحدد حركة الفريق المنافس في أسرع وقت ممكن.

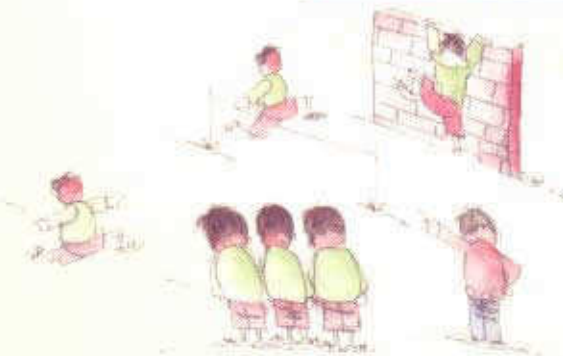
الزمن المتوقع.. من (٥) إلى (١٠)

المشاركين.. مشاركة فردية

٣٠- الرحلة

الأدوات المطلوبة

حسب الرحلة.



شرح طريقة اللعبة:

يحدد المشرف للمشاركين مسار رحلة معينة عبر الساحة من خلال أشياء موجودة فيها ثم يطلب من المشاركين تطبيقها ومن يخفى بأن ينسى بعض المعلومات أو يعجز عن عملية معينة تحتسب عليه أخطاء والفريق الفائز من يفوز أحد متساوية يقطع الرحلة دون أخطاء أو بأقل قدر منها.

مثال، الرحلة السير بقدم واحدة لمسافة معينة ثم القفز متناغمة بعد من خط محدد ثم السير عن يمين حاجز موجود ثم الوقوف وسط دائرة مرسومة والتكبير سبع مرات بصوت عالي ثم تسلق عائق موجود... الخ. ويجب أن ينطلق كل فرد لوحده يتبعه مراقب يسجل عليه أخطائه. ثم ينطلق الآخر حسب توفر المراقب بين