

مدونة الالعاب التربوية

الأهداف العامة من المدونة: توجد العديد من الأهداف التربوية للالعاب منها: 1-الأهداف معرفية، 2-الأهداف السلوكية، 3-الأهداف الجسمية، 4-الأهداف الاجتماعية، 5-الأهداف المهارية، 6-الأهداف الوجدانية الفئة المستهدفة هي : تستهدف المدونة من سن 7الى 13

الصفحات

نماذج مختلفة للالعاب التعليمية

نماذج مختلفة للالعاب التعليمية



• الألعاب التعليمية

• نماذج مختلفة للالعاب التعليمية

• اللعب والقدرات العقلية

• اللعب وإبداع الطفل

• التعلم باللعب (أهميته - دور المعلم -فوائده- شروطه)

بحث هذه المدونة الإلكترونية

البحث

إجمالي مرات مشاهدة الصفحة

13,378

أنواع الألعاب التربوية :

تقسم الألعاب إلى أنواع منها :

• - الدمى : مثل أدوات الصيد ،السيارات والقطارات،العرايس،

أشكال الحيوانات،الألات،أدوات الزينة الخ

• - الألعاب الحركية : وهي تهدف إلى تنشيط الدارسات واللياقة البدنية لهم وهي تعمل على

تنشيط البدن والذهن مثل الألعاب الرياضية المختلفة ويراعي اختيار الألعاب المناسبة

للدارسات للسن وميولهم وعاداتهم مثل: ألعاب الرمي

والقذف،التركيب،السباق،القفز،المصارعة ،التوازن والتأرجح،الجري،ألعاب الكرة

• ألعاب الذكاء :مثل الفوازير،حل المشكلات،الكلمات المتقاطعة..الخ.

• - الألعاب التمثيلية : مثل التمثيل المسرحي ،لعب الأدوار .

- - ألعاب الغناء والرقص : الغناء التمثيلي، تقليد الأغاني، الأناشيد، الرقص الشعبي.. الخ .
- - ألعاب الحظ : الدومينو ، الثعابين والسلاسل ، ألعاب التخمين .
- - القصص والألعاب الثقافية : المسابقات الشعرية ، بطاقات التعبير .
- - الألعاب الشعبية : وهي ألعاب ترتبط بالبيئة وتتوافق مع الغناء الشعبي مثل :

الألعاب الورقية:

وهي ألعاب تتم من خلال استخدام الورق في ابتكار وعمل ألعاب ونماذج وأشكال فنية مختلفة من الورق مثل (سمكة من الورق- ضفدعة - سلة للمهمات من الورق - عصفور متحركة... وهكذا .



نماذج مختلفة للالعاب التعليمية

أمثلة لبعض ألعاب القراءة :

يمكن أن تأخذ أي لعبة من الألعاب أشكالاً مختلفة من النشاطات , فتتم بين شخصين اثنين أو بين فريقين اثنين , وقد تشمل اللعبة الصف بأكمله أو تتم داخل مجموعات صغيرة . لذا ينبغي على المعلم تحديد الهدف من اللعبة وكذلك المفهوم الذي تتضمنه , على اعتبار أنها وسيلة تربوية فعالة ذات هدف . وقبل أن يبدأ الأطفال بأنشطة اللعب لابد أن يعرفوا قواعدها , وقد تشرح تلك القواعد أثناء اللعب وهذا يتم وفقاً لأعمار الأطفال .

ومن أمثلة ألعاب القراءة :

- 1- لعبة المطابقة : مطابقة الكلمة بالصورة .
- 2- لعبة مطابقة الجملة بالصورة أو العكس .
- 3- لعبة إعادة بناء الجمل : كلمات مبعثرة على بطاقات , في كل بطاقة كلمة , ويكلف أحد التلاميذ بإعادة ترتيبها ليشكل جملة مفيدة .

4- لعبة تكلمة الحروف الناقصة .

5- اختيار الجمل الصحيحة .

6- لعبة الكلمات المتماثلة : يطلب المعلم من التلاميذ أن يضعوا دائرة حول الكلمة المماثلة لها في الجملة المقابلة , مثال ذلك يجمع : خالد يجمع الحطب .

7- مطابقة الرسم مع الكلمة .

8- لعبة الأخطاء : يعرض المعلم جملة ذات معنى غير معقول ويطلب من التلاميذ تصويبها بعد التعرف على الخطأ . مثال : يطير الحصان ويهبط فوق الغصن .
وتصبح بعد التصويب : يطير العصفور ويهبط فوق الغصن .

9- لعبة التصنيف : يعرض المعلم مجموعة من المفردات المبعثرة ويطلب منهم إعادة تصنيفها وتجميعها في مجموعات (كل الكلمات المتقاربة في مدلولها في مجموعة واحدة) .

10- ألعاب الأصوات : يعرض المعلم كلمة ما ثم يطلب من التلاميذ أن يأتوا بكلمة جديدة بحيث تنتهي بحرف مماثل لنهاية الكلمة الأصلية . مثل كلمة الطوم : فيأتي التلاميذ بكلمات مثل البلعوم , الغيوم ...

11- لعبة الكلمات المتقاطعة .

12- لعبة المقابلة : مثال

(أ) - قابل بين اسم الحيوان في العمود الأول واسم صوته في العمود الثاني .
(ب) - قابل بين الحيوانات في العمود الأول وأسماء صغارها في العمود الثاني .

13- لعب الأدوار :

وهو نشاط تربوي وتعليمي هادف , يقوم على تمثيل التلميذ لدور غير دوره الحقيقي كدور معلمه أو دور الأب أو الأخ الأكبر .



ليست هناك تعليقات:

إرسال تعليق

أدخل تعليقك ...

تسجيل الخروج

التعليق باسم: rmuhaidib@gm

إعلامي

معينة

نشر

الصفحة الرئيسية

الاشتراك في: الرسائل (Atom)

Translate

تحديد اللغة

تدعمه Google ترجمة



اشترك في

المشاركات

جميع التعليقات

التعلم بالالعاب



Google+ Badge



Google+ Followers

أرشيف المدونة الإلكترونية

2013 ▼ (3)

يونيو (3) ▼

استخدام برامج الأيبياد لتعليم الأطفال

ألعاب الكمبيوتر - ماالذي يجب على الآباء
مراعاة

استخدام الألعاب لتعزيز تحصيل الطلبة

حقوق الطبع محفوظة لـ [alhnroof almershed](#). المظهر: بسيط. صور المظاهر بواسطة
[selensergen](#). يتم التشغيل بواسطة [Blogger](#).