

المسابقات الثقافية الحركية

مسكى

ستتسابق المراكز المشاركة في هذا الملتقى بأربعة مسابقات حركية وهي كالتالي:

المسابقة الأولى:- البحث عن الإجابة

طريقة المسابقة

- ١- يقف المتسابقين (جميع أفراد المجموعة) في وسط الصالة الرياضية .
- ٢- يلقي المشرف على جميع المدارس سؤالاً وكل سؤال له رقمه .
- ٣- الإجابة على هذه الأسئلة يكون موجوداً على جدار الصالة وكل إجابة لها رقمها .
- ٤- حين ينتهي المشرف من إلقاء السؤال تذهب جميع المدارس في البحث عن الإجابة بين الإجابات المعلقة وإحضار الإجابة ورقم الإجابة دون نزع الورقة من مكنها .
- ٥- المجموعة التي تعطي الإجابة الصحيحة شفهاً إلى المشرف تكون هي الفائزة بالسؤال .

ملاحظات هامة :-

- أ- على كل مجموعة تعيين شخص واحد يكون متحدثاً رسمياً للمجموعة بحيث لا يتم نقل الجواب الصحيح إلى المشرف إلا عن طريقه هو .
- ب- أي إجابة عن طريق شخص آخر غير مقبولة .
- ت- مدة المسابقة (٢٠) دقيقة .

الفائز :-

هي المجموعة التي تحصل على اكثر عدد من الإجابات الصحيحة .

المسابقة الثانية :- مسابقة الأعمدة .

طريقة المسابقة :-

- ١- يقف المتسابقين (جميع أفراد المجموعة) في وسط الصالة الرياضية .
- ٢- يطرح المشرف على المسابقة سؤال على طريقة اختيار الإجابة الصحيحة .
- ٣- بعد طرح السؤال يلقي عليهم ثلاث إجابات أحدهما صحيح .
- ٤- ويقسم هذه الإجابات على ثلاث أعمدة تكون موجودة في الصالة .
- ٥- فور الانتهاء من تقسيم الإجابات على الأعمدة يطلق المشرف صافرة فينطلق كل متسابق إلى الإجابة التي يعتقد أنها صحيحة من هذه الأعمدة .
- ٦- الجولة الواحدة تحوي على ثلاثة أسئلة بهذه الطريقة .
- ٧- يتم بعد كل سؤال استثناء المتسابق الذي لم يتجه إلى الإجابة الصحيحة من الأعمدة ويستمر الباقيين .
- ٨- بعد الانتهاء من كل جولة (أي بعد طرح ثلاث أسئلة) يتم حساب الأفراد المتبقين من كل مجموعة واعطاء على كل فرد نقطة ويتم إعادة كل الأفراد إلى المسابقة من جديد .
- ٩- المدة الزمنية للمسابقة (٢٠) .

الفائز :-

هي المجموعة التي تحصل على اكبر عدد من النقاط .

المسابقة الثالثة :- أسئلة العمياء.

طريقة المسابقة :-

- ١- تقف كل مجموعة في جانب من الصالة .
- ٢- تختار كل مجموعة ثلاثة أشخاص يتم إغماض أعينهم ويقفوا أمام المجموعة الخاصة بهم .
- ٣- يتواجد في الصالة بعض المشرفين ومع كل واحد منهم مجموعة من الأسئلة .
- ٤- حين بداية المسابقة يمشى المتسابق المغمض العينين بتوجيه من مجموعته إلى المشرف ويستلم كل متسابق سؤال واحد يعود به إلى المجموعة للإجابة عليه ثم يذهب مرة أخرى إلى المشرف واخذ سؤال آخر وهكذا .
- ٥- مدة المسابقة (٢٠) دقيقة .

ملاحظات هامة :-

- أ- يحق للمجموعة تبديل المتسابق المغمض أثناء المسابقة على ألا يزيد عدد المتسابقين عن ثلاثة متسابقين من كل مجموعة في أي وقت من المسابقة .

الفائز :-

المجموعة التي تحصل على اكبر عدد من الإجابات الصحيحة .

المسابقة الرابعة :- مسابقة التتابع .

طريقة المسابقة :-

- ١- تقف كل مجموعة على شكل قاطرة في إحدى جهات الصالة . بينما يقف أمام كل مجموعة مشرف ومعه أسئلة في الطرف المقابل من الصالة .
- ٢- عند بدء المسابقة ينطلق أول متسابق من المجموعة إلى المشرف حيث يطرح المشرف عليه سؤالاً . يجيب المتسابق على السؤال (سواء كانت خاطئة أو صحيحة) ثم يعود إلى المجموعة ويقف في آخر الصف .
- ٣- فور وصول المتسابق إلى المجموعة ينطلق المتسابق الثاني ويفعل مثل الأول.
- ٤- مدة المسابقة (١٠) دقائق .

الفائز:-

أ-المجموعة الفائزة هي المجموعة التي تجمع اكبر عدد من الإجابات الصحيحة .